

Fachbegriffe – Tabu.

Das bekannte Gesellschaftsspiel Tabu lässt sich auch ausgezeichnet in Lehrveranstaltungen einsetzen. Vor allem, wenn es darum geht Wissen zu sichern bzw. zu wiederholen. Insbesondere der spielerische Charakter hat einen hohen Aktivierungswert – vor allem dadurch, dass Teams gegeneinander antreten.

Ablauf*:

- Sammle als Vorbereitung die Begriffe bzw. Themen, die Du abfragen möchtest. Suche mindestens doppelt so viele Begriffe wie Teilnehmende im Seminar sind. Bitte die Teilnehmenden sich an der Vorbereitung zu beteiligen. Schreibe die Begriffe auf Karten. Oder öffne Powerpoint und setze jedes Wort auf eine Folie. Das Notebook dient dann der vortragenden Person als Monitor.
- Finde zu jedem Thema bzw. Begriff drei bis fünf Tabuwörter und schreibe sie unter das Begriffswort.
- Teile die Gruppe in zwei Teams. Bilde mehrere Teams, wenn die Teamgröße zehn Personen übersteigt. Achte darauf, dass immer zwei Teams gegeneinander spielen.
- Bei mehr als zwei Teams: Suche Dir weitere Spielleiter.
- Aus jeder Gruppe soll immer eine Person eine Karte ziehen und anschließend den Begriff erklären, ohne die Tabuwörter zu verwenden. Beide Teams dürfen den Begriff erraten. Diejenige Gruppe, die zuerst den Begriff nennt, gewinnt den Punkt.
- Es können mehrere Paarungen gleichzeitig stattfinden. Wichtig ist, dass jeder Spielleiter mit den gleichen Begriffen arbeitet.
- Bei einer Paarung ist nach dem ersten Durchlauf eine Revanche möglich.
- Bei zwei Paarungen und mehr lässt sich ein kleines Turnier veranstalten.

Material: Karten oder Notebook mit Powerpoint oder anderem Präsentationsprogramm.

SAVI-Wert

Somatisch = Bewegung und Aktion	Bewegung durch den Wechsel der Vortragenden.
Auditiv = Sprechen und Zuhören	Alle hören zu und können sprechen.
Visuell = Beobachten und Sich-vorstellen	Komplexe Begriffe sollen schnell und einfach erklärt werden.
Intellektuell = Ideen entwickeln und reflektieren	Kreativität beim Erklären und Erraten ist gefragt.

. * Selbst entwickelt und eingesetzt im Unterricht zu BWL-Grundlagen